

# 2021 年全国职业院校技能大赛

## 网络搭建与应用赛项

### 《服务器配置及应用竞赛报告单》

网络搭建与应用赛项执委会及专家组

2021 年 5 月 22 日

# 服务器配置及应用项目（480 分）

注意：

1. Linux 服务脚本文件存放在物理机 `D:\soft\ScriptsLin` 目录。
2. Windows 服务脚本文件存放在物理机 `D:\soft\ScriptsWin` 目录。

## 一、云平台设置（150 分，其中在 Windows 和 Linux 中各有 28 分为虚拟机 IP 地址设置）

复制物理机 `openstack.sh` 脚本文件到 `openstack` 虚拟机的 `/root` 目录，在 Shell 提示符下，执行该脚本，将 `/root` 目录生成的所有 txt 文件复制到选手目录。

## 二、Windows 服务配置（165 分）

### （一）Windows-1（22 分）

复制物理机 `Windows-1.ps1` 脚本文件到虚拟机 `Windows-1` 的桌面，在 PowerShell 提示符下，执行该脚本，将桌面生成的所有 txt 文件复制到选手目录。

### （二）Windows-2（75 分）

复制物理机 `Windows-2.ps1` 脚本文件到虚拟机 `Windows-2` 的桌面，在 PowerShell 提示符下，执行该脚本，将桌面生成的所有 `txt` 文件复制到选手目录。

修改 `openstack` 虚拟机的 DNS 地址为 Windows DNS 服务器的 IP 地址，复制物理机 `test-windows2.sh` 的脚本文件到 `openstack` 虚拟机的 `/root` 目录，在 Shell 提示符下，执行该脚本，将 `/root` 目录生成的所有 `txt` 文件复制到选手目录。

### (三)Windows-3（30 分）

复制物理机 `Windows-3.ps1` 脚本文件到虚拟机 `Windows-3` 的桌面，在 PowerShell 提示符下，执行该脚本，将桌面生成的所有 `txt` 文件复制到选手目录。

### (四)Windows-4（18 分）

复制物理机 `Windows-4.ps1` 脚本文件到虚拟机 `Windows-4` 的桌面，在 PowerShell 提示符下，执行该脚本，将桌面生成的所有 `txt` 文件复制到选手目录。

### (五)Windows-5（10 分）

复制物理机 `Windows-5.ps1` 脚本文件到虚拟机 `Windows-5` 的桌面，在 PowerShell 提示符下，执行该脚本，将桌面生成的所有 txt 文件复制到选手目录。

#### (六)Windows-6 (17 分)

复制物理机 `Windows-6.ps1` 脚本文件到虚拟机 `Windows-6` 的桌面，在 PowerShell 提示符下，执行该脚本，将桌面生成的所有 txt 文件复制到选手目录。

#### (七)Windows-7 (21 分)

复制物理机 `Windows-7.ps1` 脚本文件到虚拟机 `Windows-7` 的桌面，在 PowerShell 提示符下，执行该脚本，将桌面生成的所有 txt 文件复制到选手目录。

### 三、Linux 服务配置 (165 分)

#### (一)Linux-1 (41 分)

复制物理机 `Linux-1.sh` 脚本文件到虚拟机 `Linux-1` 的 `/root` 目录，在 Shell 提示符下，执行该脚本，将 `/root` 目录生成的所有 txt 文件复制到选手目录。

## (二)Linux-2（39 分）

复制物理机 `Linux-2.sh` 脚本文件到虚拟机 `Linux-2` 的 `/root` 目录，  
在 Shell 提示符下，执行该脚本，将 `/root` 目录生成的所有 `txt` 文件  
复制到选手目录。

## (三)Linux-3（26 分）

复制物理机 `Linux-3.sh` 脚本文件到虚拟机 `Linux-3` 的 `/root` 目录，  
在 Shell 提示符下，执行该脚本，将 `/root` 目录生成的所有 `txt` 文件  
复制到选手目录。

## (四)Linux-4（24 分）

复制物理机 `Linux-4.sh` 脚本文件到虚拟机 `Linux-4` 的 `/root` 目录，  
在 Shell 提示符下，执行该脚本，将 `/root` 目录生成的所有 `txt` 文件  
复制到选手目录。

## (五)Linux-5（14 分）

复制物理机 `Linux-5.sh` 脚本文件到虚拟机 `Linux-5` 的 `/root` 目录，  
在 Shell 提示符下，执行该脚本，将 `/root` 目录生成的所有 `txt` 文件  
复制到选手目录。

## (六)Linux-6（27 分）

复制物理机 `Linux-6.sh` 脚本文件到虚拟机 `Linux-6` 的 `/root` 目录，  
在 Shell 提示符下，执行该脚本，将 `/root` 目录生成的所有 `txt` 文件  
复制到选手目录。

## (七)Linux-7（22 分）

复制物理机 `Linux-7.sh` 脚本文件到虚拟机 `Linux-7` 的 `/root` 目录，  
在 Shell 提示符下，执行该脚本，将 `/root` 目录生成的所有 `txt` 文件  
复制到选手目录。

## 职业规范与素养（20 分）

- 一、整理赛位，工具、设备归位，保持赛后整洁有序。
- 二、无因选手原因导致设备损坏。
- 三、恢复调试现场，保证网络和系统安全运行。
- 四、撰写提交项目实施总结报告。

请参考物理机 “D:\soft\项目实施总结报告模板.docx”，撰写  
完成后将文件存放到 PC1 桌面的 “XX\项目实施总结报告.docx”（XX  
为赛位号）文件夹中。