

2022 年全国职业院校技能大赛高职组
“复杂部件数控多轴联动加工技术”赛项

任务评分表

（任务 1：数字化工艺编制）

此项评分，由五位裁判同时打分，去掉一个最高分，去掉一个最低分，其余三个取分值平均分。

加密号：

任务一、数字化工艺编制（25%）

评分内容	评分标准	配分	裁判	打分	得分	备注		
加工目录清单	清单内容：6个图纸零件加装配图	1	A B C D E			裁判进行1-10打分结果按比例换算。		
机械加工工艺流程卡片	1、工序内容按照比赛加工情况编写，各零件加工安排齐全，顺序合理。 2、工序内容中具有图形元素与特征描述。 3、夹具选择合理，定位基准符合基准选择原则。	3	A B C D E					
零件1加工工序过程卡片	1、工序卡片编号与工艺卡片对应，基本信息无误。 2、工步内容完整，每一步加工的对象具有形状特征描述，并说明加工要求。 3、刀具号、刀具规格前后对应，主轴转速与切削速度按照 $V_c=\pi Dn/1000$ 进行计算，进给量与切削深度根据实际情况合理选择。	3	A B C D E					
零件2加工工序过程卡片		3	A B C D E					
零件3加工工序过程卡片		3	A B C D E					
零件4加工工序过程卡片		3	A B C D E					
零件5加工工序过程卡片		3	A B C D E					
零件6加工工序过程卡片		3	A B C D E					
装配工艺卡片		1、装配卡片编号与工艺卡片对应，基本信息无误。 2、装配过程完整、顺序安排合理。	3	A B C D E				
合计								
裁判签名：								

**2022 年全国职业院校技能大赛高职组
“复杂部件数控多轴联动加工技术”赛项**

任务评分表

(任务 2: 复杂部件造型)

此项评分，由五位裁判同时打分，去掉一个最高分，去掉一个最低分，其余三个取分值平均分。

加密号:

任务二、复杂部件造型（20%）

一、从动轴（10%）

评分内容	评分标准	配分	裁判	打分	得分	备注
零件造型	模型文件命名正确，模型能顺利打开。	1	A			
			B			
			C			
			D			
			E			
	模型特征与图纸要求一致。（造型包括两头部分，全部图纸元素）	4	A			
			B			
			C			
			D			
			E			
	对比模型体积。 允许误差 ± 1500mm ³	5	A			
			B			
			C			
			D			
			E			
合计：						
裁判签名：						

二、主动轴（10%）

评分内容	评分标准	配分	裁判	打分	得分	备注
零件造型	模型文件命名正确，模型能顺利打开。	1	A			
			B			
			C			
			D			
			E			
	模型特征与图纸要求一致。（造型包括两头部分，全部图纸元素）	4	A			
			B			
			C			
			D			
			E			
	对比模型体积。 允许误差 ± 1500mm ³	5	A			
			B			
			C			
			D			
			E			
合计:						
裁判签名:						

**2022 年全国职业院校技能大赛高职组
“复杂部件数控多轴联动加工技术”赛项**

任务评分表

（任务 3：数控多轴联动仿真加工）

此项评分，由五位裁判同时打分，去掉一个最高分，去掉一个最低分，其余三个取分值平均分。

加密号：

任务三、数控多轴联动仿真加工（20%）

一、从动轴（10%）

评分内容	评分标准	配分	裁判	打分	得分	备注
数控多轴联动仿真加工	仿真文件能顺利打开,坐标系、刀具、程序、毛坯等都准备完毕。	3	A			
			B			
			C			
			D			
			E			
	程序能顺利运行,完成仿真的整个过程,加工工艺基本正确。	3	A			
			B			
			C			
			D			
			E			
	检查仿真结果是否和零件图纸特征一致。	4	A			
			B			
			C			
			D			
			E			
合计:						
裁判签名:						

二、主动轴（10%）

评分内容	评分标准	配分	裁判	打分	得分	备注
数控多轴联动仿真加工	仿真文件能顺利打开,坐标系、刀具、程序、毛坯等都准备完毕。	3	A			
			B			
			C			
			D			
			E			
	程序能顺利运行,完成仿真的整个过程,加工工艺基本正确。	3	A			
			B			
			C			
			D			
			E			
	检查仿真结果是否和零件图纸特征一致。	4	A			
			B			
			C			
			D			
			E			
合计:						
裁判签名:						