

## 2021 年沙盘模拟企业经营赛项评分标准

竞赛评分采用系统按规则自动计算生成和评委打分相结合的方式进行。其中,模拟运营企业的成绩具体为小组最后一年末的所有者权益,由系统根据各企业经营结果统计生成;评委打分是针对选手在操作过程中的违规行为按规则所给的处罚分。各小组实际得分的计算方法为:

实际得分 = 最后一年末的所有者权益 - 罚分

若实际得分计算结果相同,则参照最后一年经营结束时间(经营结束时间以在系统中提交报表时间为准),先结束最后一年经营的队伍排名在前。

### (1) 运行超时罚分

运行超时有两种情况:一是指不能在规定时间内完成广告投放(可提前投广告);二是指不能在规定时间内完成当年经营(以点击系统中“当年结束”按钮并确认为准)。

处罚:按 1 万元(所有者权益)/分钟(不满一分钟按一分钟计算)计算罚分,最多不能超过 10 分钟。如果到 10 分钟后还不能完成相应的运行,将取消其参赛资格。

注意:投放广告时间、完成经营时间及提交报表时间系统均会记录,作为罚分依据。

### (2) 报表错误罚分

必须按规定时间在系统中填制报表(资产负债表、综合费用表、利润表),如果上交的报表与系统自动生成的报表对照有误,在总得分中扣罚 2 万元(所有者权益)/次(每年一次),并以系统提供的报表为准修订。

注意:对上交报表时间会作规定,延误交报表即视为错误一次,即使后来在系统中填制正确也要罚分。由运营超时引发延误交报表视同报表错误并罚分,即如果某队超时 3 分钟,将被扣除  $1 \times 3 + 2 = 5$  万元(所有者权益)。

### (3) 其它违规罚分

在运行过程中下列情况属违规:①对裁判正确的判罚不服从;②其他严重影响比赛正常进行的活动。如有以上行为者,在第 4 年经营结束后扣除该队总得

分的 20 万元（所有者权益）。

（5）所有罚分在第 4 年经营结束后计算总成绩时一起扣除。

### 3.破产处理

当参赛队权益为负（指当年结束系统生成资产负债表时所有者权益为负）或现金断流时（权益和现金可以为零）界定为企业破产。参赛队破产后，直接退出比赛。

### 4.扰乱市场处理

每年经营结束后，评分裁判查看每组订单违约情况，当年违约产品总数超过 5 个的参赛队，直接退出比赛，其所在赛区比赛继续进行。

### 5.最终成绩

赛项最终成绩按 100 分制计分。假设 A 区成绩从高到低为 A1\A2\A3……那么赋予成绩为 99, 98, 97……；B、C 区同理；如果： $A1 \text{ 实际得分} / \text{average (A 区非破产组实际得分之和)} > B1 \text{ 实际得分} / \text{average (B 区非破产组实际得分之和)}$ ，则 A1 成绩=99+0.5，B1 成绩=99。同理，推算出各组的最终成绩。

破产组成绩按照破产经营时间排序，最先破产组成绩排名最后。最终成绩也按 100 分制计分，依次排在没有破产组之后。如出现两赛区同等名次进行比较，没有破产组排在前面；如两组都是破产组，根据其破产时间排序，后破产组排在前面。